# Sprint Document herkansing SL2b

Door: Rick Slierendregt



## Introductie

In dit document wil ik uitleggen wat ik per sprint heb gedaan aan het project voor SL2b de dierentuin.

Bij dit project was het voor mij nodig om alleen te werken voor de herkansing. Dit was nog een vrij lastige taak en een grote uitdaging. Na veel planning en overwegingen had ik besloten om een aantal functionaliteiten weg te laten door gebrek aan tijd.

Aangezien het cijfer van de eerste kans werd verstuurd op 19 juni, had ik al op die dag kunnen beginnen, maar ik heb ervoor gekozen om nog te wachten met het beginnen van het project om zeker te weten of ik het project opnieuw moest maken.

Na 7 dagen is dit wat ik voor elkaar heb kunnen krijgen voor de eindopdracht van SL2b.

[Sprint Document herkansing SL2b 1](#_Toc1194044613)

[Introductie 1](#_Toc1198648628)

[Sprint 1 (dag 1, 25-06): 2](#_Toc1403822271)

[Sprint 2 (dag 2, 26-06): 2](#_Toc1623841302)

[Sprint 3 (dag 3, 27-06) 3](#_Toc1912955907)

[Sprint 4 (dag 4, 28-06) 3](#_Toc1801514346)

[Sprint 5 (dag 5, 29-06) 3](#_Toc435528702)

[Sprint 6 (dag 6, 30-06) 4](#_Toc1806929634)

[Sprint 7 (dag 7, 01-07) 4](#_Toc662901270)

## Sprint 1 (dag 1, 25-06):

De eerste dag was heel veel plannen en onderzoeken naar wat ik zou kunnen maken binnen de komende 6-7 dagen. Na het maken van het project ben ik begonnen met het maken van de models waar ik de scaffholding op ga baseren. Dit wilde ik in een keer goed doen zodat ik zo weinig mogelijk aanpassingen hoefde te doen.

Na het maken van het project en de models ben ik bezig geweest om de project folder/repository op te schonen omdat in de standaard gitignore grotendeels niet werd gegenereerd en het standaard bestand van Microsoft niet alles meenam, waaronder de database.

## Sprint 2 (dag 2, 26-06):

Op de tweede dag ben ik het project gaan scaffholden aan de hand van de eerder gemaakte models. Dit ging gelukkig erg makkelijk en hoefde hier weinig aanpassingen voor te maken.

Verder ben ik begonnen met een database seeder om gefakete informatie in de database tables te zetten. Dit vond ik op dat moment nog best lastig te begrijpen maar het lukte al vrij snel om het werkend te krijgen. Hiernaast heb ik ook een migration gemaakt voor de database waardoor de database gevuld kon worden.

Nadat ik klaar was met de database seeder heb ik besloten om de enums te scheiden en globaal te maken zodat andere controllers en functies er ook bij kunnen om bijvoorbeeld namen om te zetten.

Hierna ben ik begonnen met het aanpassen van de CRUD-views, waarvan ik eerst begon met de create pagina’s. Bij deze pagina’s kwamen vooral nieuwe attributen die de scaffholding niet had gegenereerd, en een klein beetje opmaak, wat ik door liet lopen in de andere CRUD-views in de volgende dag

## Sprint 3 (dag 3, 27-06)

Op dag 3 ben ik verder gaan werken aan de create methodes en daarna ben ik de rest van de CRUD-functies en view op gaan lossen. Hier kwam vrij weinig verandering bij kijken aangezien er door de scaffholding al best veel stond, dus was dit al snel opgelost.

Hierna ben ik gaan werken aan een API. De API heeft de mogelijkheid om alle functies uit te voeren als de normale controller, net als op de front-end pagina’s. Hierbij liep ik wel tegen een aantal problemen aan waaronder de loop met de prooi. Dit zorgde ervoor dat de json bestanden die terugkwamen van de API erg groot werden met herhaalde informatie. Hiervoor heb ik DTO-modellen aangemaakt om de prooi uit te sluiten maar wel het Id mee te geven waardoor alle andere informatie dat in een Animal model zit niet mee wordt genomen bij een get request op een Animal.

Overig heb ik de seeder aangepast om herhaalde entries te voorkomen bij bijvoorbeeld de enclosures.

## Sprint 4 (dag 4, 28-06)

Op dag 4 ben ik begonnen met het toevoegen van Unit Tests aan het project om te controleren of alle controllers goed werken. Ik heb hiervoor voor elke CRUD-functie een test casus geschreven om op testdata te testen of de functies werken.

Daarna ben ik begonnen met het maken van de documenten, waaronder deze. Ik heb besloten om de documenten op te splitsen in een designdocument en een sprint/scrum document om te vertellen/uit te leggen wat ik heb kunnen doen in de afgelopen dagen.

Overig ben ik bezig geweest om de views te verbeteren.

## Sprint 5 (dag 5, 29-06)

Op dag 5 ben ik comments aan bestaande code snippets toe gaan voegen om keuzes te verduidelijken en om aan te geven wat bepaalde functies zijn en doen.

Ook ben ik veranderingen gaan maken aan delen van het uiterlijk van de applicatie, dit waren vooral kleine dingen zoals uitlijning en margins.

Het grootste deel ben ik bezig geweest om de documentatie te verbeteren en aan te vullen.

## Sprint 6 (dag 6, 30-06)

Op dag 6 ben ik het project op een ander systeem te testen of alles ook wel goed gaat en installeert en dat bleek goed te gaan dus heb ik weinig hoeven doen.

Verder was ik mijn code aan het bekijken en heb gecontroleerd of de code wel voldoet aan de eisen van de Microsoft coding conventies. Hierbij heb ik vrij weinig aanpassingen hoeven doen.

Daarna was ik de code en documentatie aan het controleren op fouten en heb ik toevoegingen gedaan op voornamelijk de documentatie.

## Sprint 7 (dag 7, 01-07)

Op dag 7 ging ik de laatste controles uitvoeren en ben ik het project gaan inpakken om in te leveren.

Ik ben testen gaan doen of het project goed bouwt en runt, ook de commando's om de database te droppen en te updaten heb ik getest.

Daarna ben ik dit document erbij gaan voegen en heb ik het commando uitgevoerd om de database te droppen om het project klaar te maken om in te leveren.